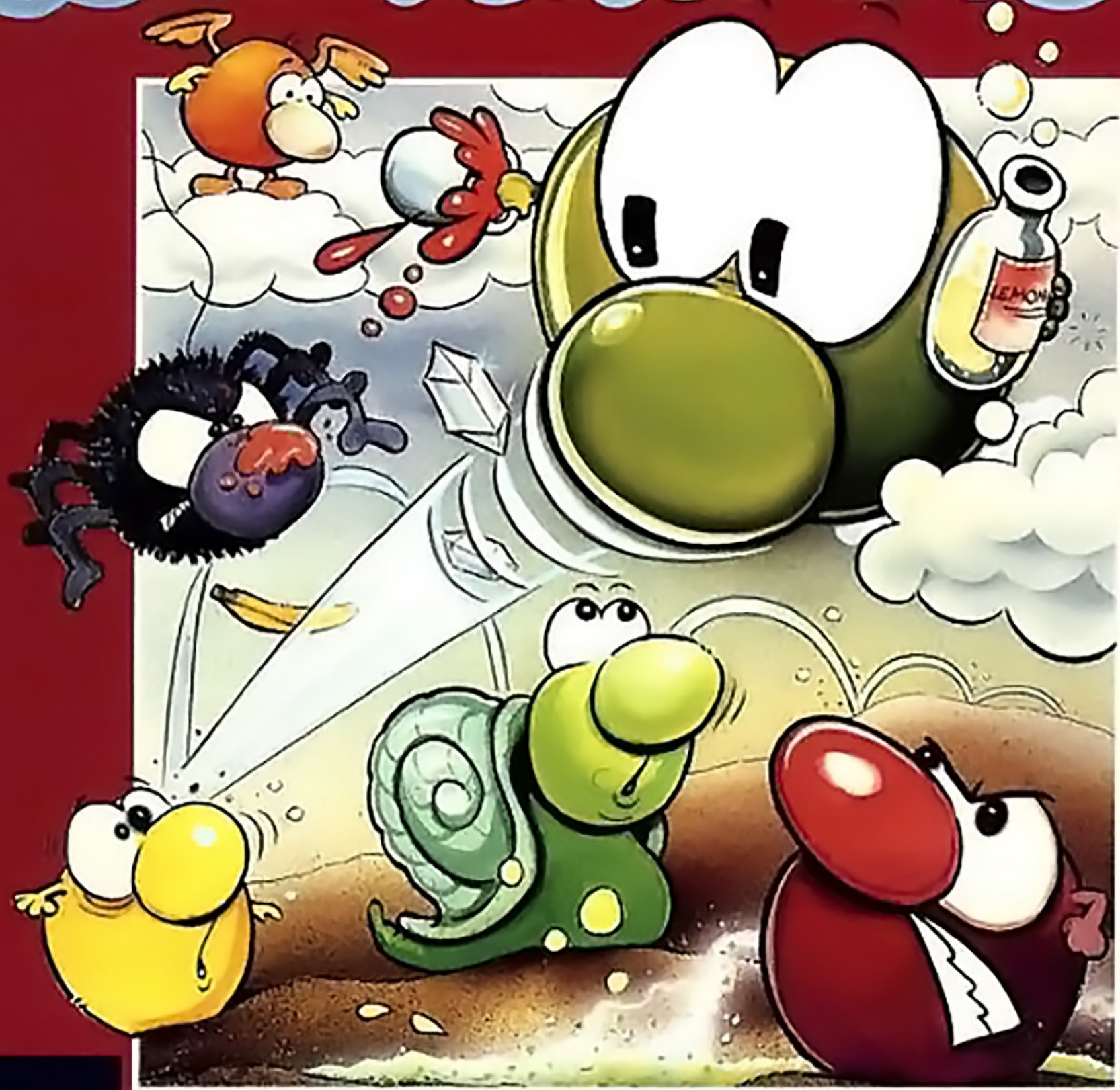


# CLOUD KINGDOMS



*Light Years Ahead*



## The game with the first injection-moulded, eight-way rolling, rubber-bottomed software hero!

When Terry's magic crystals are stolen by Baron von Bonsai and taken to the land of Cloud Kingdoms there's only one thing to do! He climbs into his super-giant green skycopter and sets off to rescue them. There Terry searches each kingdom collecting the crystals as he goes - but things aren't that easy... along the way he encounters the Giant Rolling Eightballs and the Bad Insect Monsters... Cloud Kingdoms is addictive arcade action all the way! Each of the 32 levels are totally different - explore them all and delight at the stunning graphics, sound effects and compulsive joystick twitching gameplay. This is one game you just won't be able to switch off!

With pinball bumpers, ice, magnets, black holes, trapdoors, acid pools, locked doors... too many to list!

Collectables on each screen - pick up diamonds, fruit, flowers, keys, treasure chests ...

Extra pick-ups - Wings, Paint pots, Clocks, Bouncing shoes, Running shoes, Fizzy pop and Potions.

ST version features Amiga-quality sound

By Dene Carter - the creator of hit titles such as 'Druid' and 'Enlightenment'.

## Das erste Spiel mit einem rollenden Spritzgußhelden aus Plastik!

Nach dem Diebstahl der magischen Kristalle durch den Baron von Bonsai und dessen Flucht in die Königreiche der Wolken gibt es für Terry nur eines. Er klettert in seinen grasgrünen Superball und macht sich auf, sein Eigentum zurückzuholen. Auf der Suche nach den Kristallen durchstreift er sämtliche Königreiche, aber dieses Unterfangen ist voller Tücken und Gefahren, denn unterwegs begegnen ihm riesige rollende Achterbälle und schreckliche Insektenmonster.

Cloud Kingdoms ist von Anfang bis Ende packende Arkaden-Action. Auf 32 Ebenen tut sich ständig was neues, die Grafik ist umwerfend, die Soundeffekte vom Feinsten und die Spannung enorm. Man kommt vom Joystick nicht mehr los!

Flipper-Prellblöcke, Eis, Magneten, schwarze Löcher, Falldüren, saure Tümpel, verschlossene Türen... Hindernisse, wohin das Auge reicht.

Jede Menge Sammlerobjekte: Diamanten, Früchte, Blumen, Schlüssel, Schatztruhen

Extras: Flügel, Farbelmer, Uhren, hüpfende Schuhe, Turnschuhe, prickele und magische Getränke

ST-Version mit Sound à la Amiga

Von Dene Carter — dem Verfasser von Bestsellern wie DRUID und ENLIGHTENMENT.

## Un jeu présentant le premier héros du logiciel à Injection, huit différentes roulades et dessous en caoutchouc.

Lorsque les cristaux magiques de Terry sont volés par le Baron von Bonsai et amenés sur la terre de Cloud Kingdoms, il n'y a plus qu'une chose à faire! Grimper sur son super-géant skycoptère de couleur verte et aller les retrouver! Et voilà notre Terry qui fouille tous les royaumes et ramasse les cristaux. Mais les choses ne sont pas si simples... en chemin, il rencontre les Giant Rolling Eightballs et les Bad Insect Monsters.

Cloud Kingdom est un jeu de salle qui vous accrochera! Chacun des 32 niveaux est totalement différent. Explorez-les tous et savourez les graphiques époustouflants, les effets sonores et le jeu à joystick actif. C'est l'un des jeux duquel vous ne décrocherez pas!

Gonds de flipper, glace, aimants, trous noirs, pièges, piscines d'acide, portes verrouillées et bien d'autres encore.

Objets saisissables sur chaque écran: diamants, fruits, fleurs, clés, coffres à trésor...

Version ST avec son de qualité Amiga

Créé par Dene Carter, le père de 'Druid' et 'Enlightenment'.



AMIGA SCREEN SHOTS